

## 毕业设计—共创新手村

同学们，我们经过 21 天的学习体验，虽然辛苦，想必也是大家生命里一段难得的历程。恭喜 17 位同学全部顺利通过了第一段学习旅程，即将来到“毕业设计—共创新手村”这第二段旅程，接下来我给大家做个简单的说明介绍。

我们这次毕业设计新手村是建立在合谷行星上的合谷村基础上。大家在合谷星港学习也多有了解，我们合谷行星强调的是以游戏化为特色的生活修行。它有两个关键词，一个是游戏化，一个是在生活中修行。

首先，游戏化中的游戏，指的是目标明确、规则清晰、反馈及时，而且人们自愿投入的活动。蓝狮子写过一篇文章，叫《一切都是游戏》，提醒大家认真而不较真，投入而不当真、不执着。第二，在生活中修行，不仅在于“我”要利他，更在于要降服自心，既要像帮助自我一样帮助他人，也要像帮助他人一样帮助自我，用现代的语言来说就是要不断去打破自我，超越自我的局限。降服自心，是最根本的目的。

游戏化当然也和游戏有关，为什么叫新手村？必经之路有不少同学其实对游戏并不熟悉，在此为大家稍微普及一下。

在很多大型网络游戏里面，大家接触游戏的第一站就叫“新手村”，它是一个游戏的入口。必经之路本身其实也是一场大型网络游戏，比如此刻我们不想待在必经之路了，那很简单，删除微信，退群，回到现实，游戏就已经 gameover（结束了），完全自由自愿。此刻我们既然都还在，就有一种除了同学之外的一种关系——游戏中的伙伴。在

游戏世界发生的对境一定也是我们现实生活中模式习气的投射，不同的是，在这里我们只是在模拟，我们是安全的，我们的小伙伴在一起共同学习练习觉察，有共同的基础，相同的目标，大家一起去攻克“自我”，成长后再运用回生活，这是我们新手村的意义，所以不要错过这样的机会，。

游戏的入口是新手村，而这次，我们从游戏的体验者变成游戏的创建者。我们的身份开始发生了改变，原来在玩游戏，体验必经之路提供给我们的游戏，现在我们开始去一起尝试去创建、维护、运行一个游戏。必经之路的各种体验能够帮助我们越来越多的去理解他人，理解世界也更好的理解自己。我们以为我们是在帮助大家，实际可能是有大家在一起来成全我们。

新手村里，谁是新手呢？不光那些刚刚进来的同学是新手，我们可能也是一个新手。第一次后台运营，第一次体验不同角色，第一次遇见不同的同学和伙伴，我们需要永远把自己当新手。刚刚加入必经之路的新人们，他们是新手，但是他们不一定是低手，有可能有高手，只是和我们刚刚认识，刚刚握上手。各种情况不了解的我们，不要天然觉得我们可以给他指引，我们只是给他介绍一下这条路而已。

所谓的“新手”，他们只是第一次遇见必经之路，开始了他们的七天的冒险。他们要在这七天的游戏中决定他是否喜欢必经之路，是否觉得有所获益，是否要继续向前，就像我们曾经做出的决定一样。

我们也可以谢谢我们自己，不但走过了新手村，还走过了天空营。来

到现在这个当下，又开始另外一场游戏，重新回到了一个要由我们来创建的新手村。如果我们觉得之前的新手村的体验不够好的话，现在我们可以来改善，我们希望别人怎么对我们，当我们看见那些催来催去都不交作业的同学，我们还对他们有什么样的心，会原谅他们吗？会接纳他们吗？会放弃他们吗？这是对我们的考验。

同时我们对自我开启了另外一个游戏，如何在毕业设计里以事炼心，降服自心？这一 part 我们黑糯米同学稍后会展开，大家可以认真聆听。另外我说的以上全部也来自于球长黑糯米同学的体悟。是的，他是一位专业的教育项目设计师，也是洞察力超强、觉察在线，倡导大家以纯粹一乐趣一专业之心来做志愿者服务的小七同学。

好的，接下来我简单介绍下合谷行星新手村开村流程，大家可以用心听，如果没记下来也没关系哈，稍后会邀请大家入毕业设计群，我在这里也是做个简介说明，详细情况我们可以在小群里沟通。

首先第一点：我们是组队，我们 17 名同学一共分成两组，开设两个新手自然村。每条船由抽签性质决定分 AB 两组（有些船已经分好了哈，没分好的也不着急，稍后大副会组织抽签），A 同学互相融合为一村，B 同学为一村。如果有同学问，能不能自己选自由组合，我喜欢谁谁，想和她一组；或者我不喜欢谁谁谁，不想和她一起。不好意思，不可以。哈哈，请珍惜我们之间难得的缘分，相信一切都是安排好的，如果有对境，请珍惜，带着它开始我们的炼心之路。

第二点：筹备村委会，需要同学们自荐或者举荐来选出村委任务角色。

角色分工如下，村长一名，掌柜一名，向导三名，点评员三名（点评员这里对标我们传统观察员角色），这些角色全部由我们毕业设计同学担任，不能对外招募。其中向导、点评员角色都是需要通过测评合格才能担任。这里推荐我们所有同学都去测评拿到这两个证，点评员是只有天空营毕业的同学才能申请测试，所以同学们心心向往的机会来了，试试自己水平吧。向导测试如果以前有同学通过的，不必再进行，没有测试过的，也需要去测评。稍后我们会邀请同学加入相关群哈。村里其他角色比如潜水员（对应传统小记者岗位），海报、视频设计和小喇叭可以对外招募。另外我们九人一组的村落，可能有一位同学需要从潜水员做起，相对来说任务简单，但同时对应以事炼心的机会可能也会少，这就看同学们的发心了，有谁主动愿意来承担。

我现在贴一个合谷行星小七角色全阵容给大家看一下啊，里面有详细的合谷特色的角色分工，大家可以加深下对小七角色的理解。另外根据阵容，我们按照比例推荐招募 16 位新同学。

### ✿小七角色全阵容✿

#### ☆【村长】1 名

传说中本村地位最低的小七角色，需要为所有人进行托底服务

#### ☆【掌柜】1 名

每天发布游戏闯关练习并协助村长服务，掌柜茶聊

#### ☆【向导】3 名

陪伴引导新同学完成七天学习任务

☆【点评员】3 名

对同学给予看见，点评新同学的作业和指引

☆【潜水员】3 名

收集新同学作业，以好奇和敏锐之眼进行观察感受

☆【设计员】2 名

制作新手村开村期间的海报和剪辑视频

☆【小喇叭】1 名

真诚用心分享合适的音乐或其他正能量内容，活跃群内氛围

第三点：团队构建完了，好了，开工干活，做开村准备。

- 开始填写【开村计划表】
- 准备行事历，行事历有参考模版：
- 课程设计及每天课程安排，参考《课程安排参考 v1.4》
- 建企业微信学习群
- 预定好开村期要用的腾讯会议室
- 确定各会议海报、文案、议程、主持人

第四点：正式开村，迎新面对面，开营学习，结营，通关面对面，分配智慧豆，复盘，收尾等。

好了，新手村流程结束了！太多了，没记住？哈哈，没关系，我们会有详细的文字流程说明介绍，另外每个村还特别配备了一位自由顾问琳子同学和颜颜同学全程跟进我们的新手村进展工作，还有我们的大村委做后盾支持，所以同学们放心大胆前行，你们的后边有我们托底。

好了，接下来我们说下一部分，有熟悉新手村的同学会问了，创建新手村不是要有自己的特色主题么？那我们接下来就说说合谷行星特色新手村是怎样的。

合谷村是合谷新手村的统称。合谷村的理念来自于**现代人常用握手**  
代表合作。握手相接之处，是合谷，中医的万能大穴，别名也叫虎口，合作是真诚共通还是彼此防范，全在一念之间。

握手之处，是身体的合谷。

连心之处，是精神的合谷。

“握手连心之处，便是合谷。”

合谷新手村也来源于此，新手村，是小七们和新同学们的一次新的握手。

我们用“合谷村之 XXX”来突显不同的故事主题。比如“合谷村之古镇新灯”由球长黑糯米同学创建构思，是合谷行星的创始源头，故事发生在一个叫古镇的古镇，好奇么？同学们有兴趣可以后续了解。

现在第二期的故事主题是“合谷村之**星空种田**”是由我和球长黑糯米联合创造，我就给大家讲讲这个小故事吧。

合谷行星，是必经元宇宙的一颗地外行星，他有和地球有很多的类似，比如保有了传统村庄的这种特色，合谷村有自己的村办厂，古镇新灯的灯泡厂，也有它自己的广袤的田野，这里的村民们，不论新老，他们常挖坑，所以田野上有很多的坑。有时候他们会给别人挖坑，有时候会给自己挖坑，有时候他们自己一不小心也会掉坑里。在这个坑里，他们呢会种下种子，什么样的种子呢，我们不知道，有同学说是玫瑰，有说是粟稻，有说是幸福，有说是太阳，都可以吧，随便什么特别的，我们星空都可以种。

**觉察就是耕耘的方法，阳光可能就是积极的心态，水可能是需要坚持或者努力，温度是不是我们的适应力呢？时间，是的，耐心的等待，空间，给它足够的包容。。。只有通过我们自己的辛勤耕作种子可能才会积聚能量破土而出**

如果以地球上的时间计算，每七天就有一茬子收获，

这片小小村落的就是原野的田野外面，你会看见像萤火虫一样闪着光，但是它不是萤火虫，而是他们从这个行星的泥土大地里面生长出来，那些闪闪发光的一颗又一颗的，由内发着光的豆子智慧豆，这是必经之路非常重要的一种财富。

地就是地面有一片星光天空，有片星空，星空亮了，地里的种子也都发出了光亮，我们种下的种子收获的不只是豆，更是耕耘时点亮的光，那些光汇聚成了星空，这是合谷最美丽的风景之一。

我们的新同学，欢迎你来跟我们一起挖坑灌水耕耘收获，见证就漫天

的星光。

故事讲完了，哈哈，同学们明白了么，合谷行星新手村相当于提供了一个故事舞台，不是强调故事有多重要，而是跟大家一起共创，隐喻一些东西，互联形成一片星空。同学不理解也没关系，我们心里住着这个故事就好，我们只要和新同学说，今天挖坑了没有，有没有努力耕作，有没有长出发光的豆子，有没有点亮一颗星星。

隐藏的故事线就是我们合谷特色之一，希望未来大家都能在共同的合谷故事背景下，酝酿不同的故事主题。我们鼓励创新，也欢迎同学们沿用已有主题，在这个基础上不断优化迭代。

合谷第二个特色就是“**变身读书法**”，读书的时候变身为作者本身。我们所有的同学在合谷星港天空营应该都体验过了，新手村的同学体验也都很不错，所以我们希望延续，让每一位合谷村的同学都能小小感受下变身的乐趣。

第三个特色，就是角色设置，我们刚才贴出来的各个角色分工也已经写的比较清楚了，我们有掌柜茶聊，潜水员的我看见，小喇叭的烘托氛围等，这些也是我们合谷独有的特色。在合谷没有岗位，只有角色，所有角色只不过是任务的需求，没有大小之分，只有分工不同。小七为新手托底，村长为小七托底，球长为大家托底，就是这样的角色关系。而大家都知道，在《必经之路》，最深最强的托底是蓝狮子，拍一拍他的头像，“我一直都在”

好了，合谷特色介绍完毕，合谷新手村不仅关注新手同学体验，也关注小七们体验。互相意识到存在的价值，互相支持依赖，以纯粹一乐趣一专业为重要循环路径，为新手和小七同学共同形成良好学习体验。同学们我们一起合谷一下吧。

那一年，我加入必经之路，不求名利，只为等你一起前行——蓝狮子。新手村就是这一切的开始。

那一年  
我加入必经之路  
不求名利  
只为等你一起  
做一件最浪漫的事  
一起开村，一起做小七

——蓝狮子

